Colas= atiende al primero que llega

Pilas= atiende al ultimo en llegar

Dekker= maneja 1 variables y no maneja prioridad

Peterson= maneja la prioridad

Paginación= espacios fijos

Segmentación= espacios variables

Sincronización = cordina los componentes y procesos

Wait= cambia en 1 y 0 (1 si esta siendo usado y 0 si esta desocupado)

Signal= revisa el estado del wait

Guardian= es el que verifica la variable y la pasa de listo a ejecución o de espera a ejecución

Usar el código de la presentación de la semana 6 y 7, para hacer una simulación con tkinter, con temática de sala de cine, hacerlo con metodología de funciones y luego con estructura constructura.